



HOJA DE TRABAJO #3 “Transzoológico”

Instrucciones: Lee y analiza los movimientos horizontales (derecha / izquierda) y verticales (arriba / abajo) de las tarjetas azules y amarillas que deberás realizar para recorrer el zoológico.

PARTE A.

1. Se repartirá el Anejo #3A, 3B Y 3C.
2. Se recortan las tarjetas de los Anejos #3B y #3C.
3. Para el juego se necesita un dado.
4. Pueden jugar la cantidad de personas que deseen.

Reglas para el juego

- a) Se tira un dado para saber quién comienza el juego. El jugador que obtenga el número mayor comienza primero y luego de izquierda a derecha.
- b) Se reparten entre los jugadores las tarjetas amarillas, que contienen una información breve de los animales que aparecen en el mapa del zoológico.
- c) El jugador escogerá la tarjeta azul, que le indicará los movimientos a realizar en el mapa del zoológico desde el lugar indicado para poder visitar a un animal.
- d) Luego, de realizar los movimientos, el jugador sabrá que animal visitó. El jugador que tenga la tarjeta amarilla de ese animal, lee la información provista.
- e) Así sucesivamente hasta completar la visita de los once animales del zoológico.

HOJA DE TRABAJO #3 (cont....)
“Transzoológico”

PARTE B. SITUACIÓN: Abel va de visita con su familia al zoológico Dr. Juan A. Rivero en Mayagüez. Al pagar el costo del ingreso al zoológico en la entrada se le entregó un mapa con la distribución de los animales que podía visitar. (Ver Anejo #3A). Con la ayuda de tu grupo, crea un ejercicio similar a las realizadas en el juego.



Preguntas de discusión:

- ¿Qué entiendes por traslación geométrica?
- ¿Qué movimientos crees que ocurren en una traslación?
- ¿Cómo se comportan las figuras en una traslación? ¿las figuras cambian o son similares?
- ¿Qué características tiene una traslación geométrica?