



Hoja de Trabajo # 4: Juego de Mesa: Mateformas

Para construir el tablero, se usará un cartón tamaño 15"x 15" y las figuras del anejo.

Instrucciones:

- Se repartirá un cartón tamaño 15"x 15" a cada participante para la construcción del juego.
- Se reparten los anejos 3-A, 3-B, 3-C, 3-D y 3-E, con las figuras a usarse para la construcción del tablero.
- Se recortan las figuras y se pegan en el cartón tamaño 15"x 15" alternando las formas, de manera que quede un tablero en forma de cuadrado compuesto de 5 filas y 5 columnas de figuras.
- Se deben dibujar flechas que indiquen la dirección a seguir durante el juego.
- Para el juego se necesitan un dado y una pieza que los represente en el juego (considerar los ositos grandes de colores).
- Pueden jugar la cantidad de personas que deseen. Las reglas para jugar el juego son las siguientes:

Reglas del juego

1. Se tira un dado para saber quién empieza primero, el jugador que obtenga el número mayor comienza primero y luego de izquierda a derecha.
2. El jugador tira un dado y este le indicará la cantidad de espacios que avanzará en el tablero.
3. Si el jugador cae en un objeto en forma de triángulo o en la figura del triángulo avanzará dos espacios.
4. Si el jugador cae en un objeto en forma de cuadrado o en la figura del cuadrado retrocederá un espacio.
5. Si el jugador cae en un objeto en forma de círculo o en la figura del círculo puede volver a tirar y jugar nuevamente.
6. Si el jugador cae en un objeto en forma de rectángulo o en la figura del rectángulo avanzará hasta la próxima figura u objeto rectangular si existe, si no hay pierde el turno.
7. El primero en llegar a la meta gana.

